**SÃO PAULO TECH SCHOOL**

**CIÊNCIAS DA INFORMAÇÃO**

**Rafael Schneider Ranaudo – RA: 02231039**

**PROJETO INDIVIDUAL**

**São Paulo  
2023**

Contexto:

Magic the gathering é um jogo de cartas feito por Richard Garfield em uma garagem em Seattle Washington com seus amigos de faculdade de matématica. a primeira coleção de magic chamada Alpha rápidamente tomou a costa Oeste por tempestade vendendo todas as cartas disponivéis nas lojas onde as cartas se encontravam, com esse sucesso estrondoso ele viu a oportunidade e lançou beta com três vezes mais cartas e acabou acontecendo outro sellout, com isso lançou unlimited com 17,700 cartas e ele começou a criar mais cartas e coleções para expandir o jogo.

Hoje em dia magic tem mais de 100 coleções e 50 mil cartas com lançamentos a cada 3 meses com novas cartas, mecânicas e tematicas e tem até uma história envolvendo os personagens que são mostrados nas cartas ­­­

O jogo tem vários formatos porém o que irei falar é sobre o standard que é um modo de jogo que dois jogadores vão montar um deck de 60 cartas entre elas cartas das coleções mais novas, e seu objetivo é utilizar essas cartas para diminuir a vida do seu oponente para zero

Eu conheci magic quando fui para uma loja de cartas perto de casa com o meu irmão e o mesmo me ensinou a jogar; jogo esse que já adorei logo de cara vendo todas as possibilidades de cartas e jeitos diferentes de jogar, meu primeiro deck foi um preto e branco ganho de vida onde a ideia era simplesmente ter vida o suficiente para o meu oponente não conseguir me vencer

Objetivos:

Demonstrar a minha evolução adquirindo os conhecimentos fornecidos pelo curso de CCO e mostrar capacidade na produção de qualquer um dos desafios de criar este projeto

Escopo:

Conexão banco de dado, uso do node.js e mysql,

criar sites exclusivamente usando JS, CSS e HTML

Premissas:

Todas as ferramentas necessárias para criação do projeto vêm da escola, tudo estar funcionando até a apresentação

Restrições:

Não utilizar nada que não foi ensinado na escola ou que não tenha sido autorizado pelos gestores dos projetos individuais, uso apenas da linguagem JS e estruturação feita pelo HTML e CSS, uso do banco de dados MySQL